



# Orientation en plongée

Cours 3\*

M. Dorys - MC1680

# Orientation

- L'orientation c'est la capacité à se situer ou à situer un lieu par rapport à un ensemble de repères
- L'orientation est donc relative
  - Par rapport à des points remarquables (càd faciles à repérer)
  - Par rapport aux points cardinaux
- Pourquoi s'orienter en plongée ?
  - Trouver le site de plongée
  - Atteindre un but fixé
  - Revenir au point de départ
  - ...

# Orientation

## Orientation hors de l'eau

- Documentation sur le site
- Instruments
- Repères

## Orientation dans l'eau

- Plan du site
- Instruments
- Repères
- Profondeurs

# Orientation hors de l'eau

## Documentation sur le site

- Cartes marines
- Documentations diverses (livres, internet ...)
- Se renseigner auprès de ceux qui connaissent

## Instruments

- GPS
- Boussole
- Echo-sondeur

# Orientation hors de l'eau

## Repères

- Amer

- Un amer est un point remarquable (facile à repérer) précis et (relativement) immuable visible de l'endroit recherché
- Exemples : une tour, le clocher d'une église, un éperon rocheux... sont de bons amers. Une voiture (pas immuable), une falaise (pas précis)... ne sont pas de bons amers

- Alignement

- Un alignement est constitué de deux amers par lesquels on fait passer une droite imaginaire

# Orientation hors de l'eau

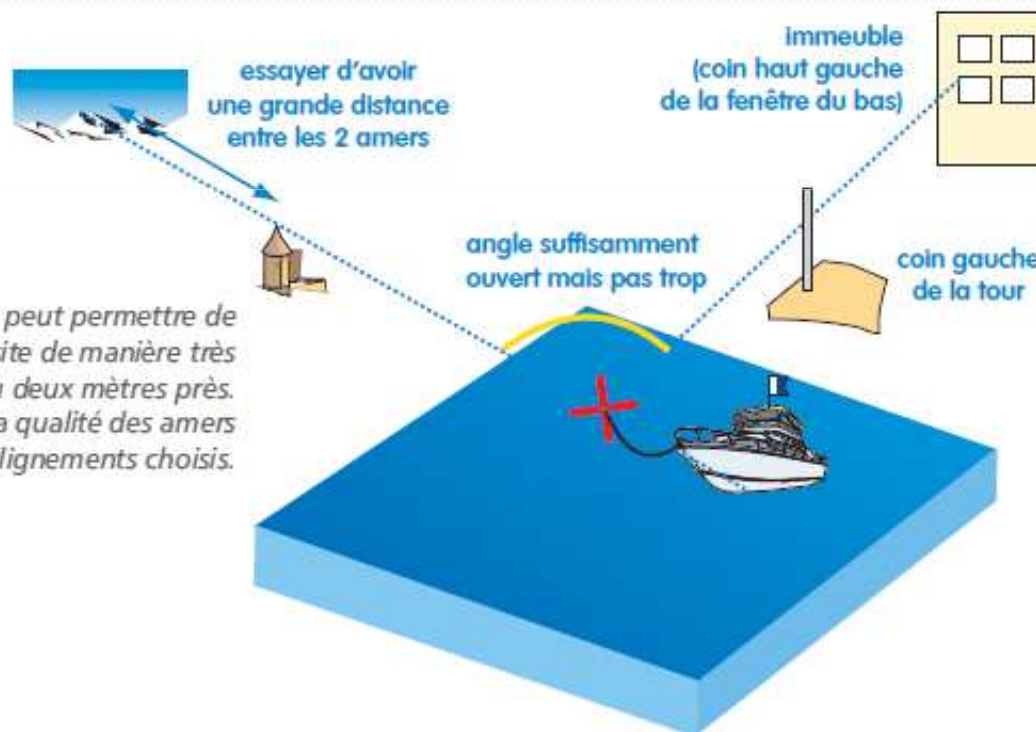
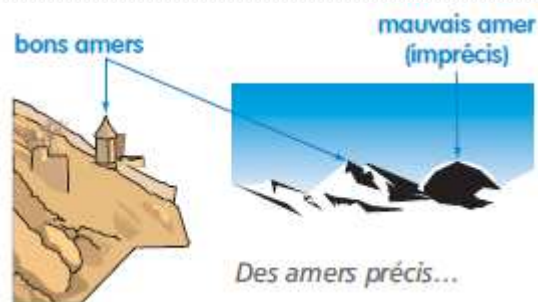
- Relèvement

- On utilise le relèvement si l'alignement est impossible (pas possible d'aligner 2 amers)
- La droite imaginaire passe alors par un seul amer et forme un angle mesuré par rapport au nord magnétique

- Enseignure

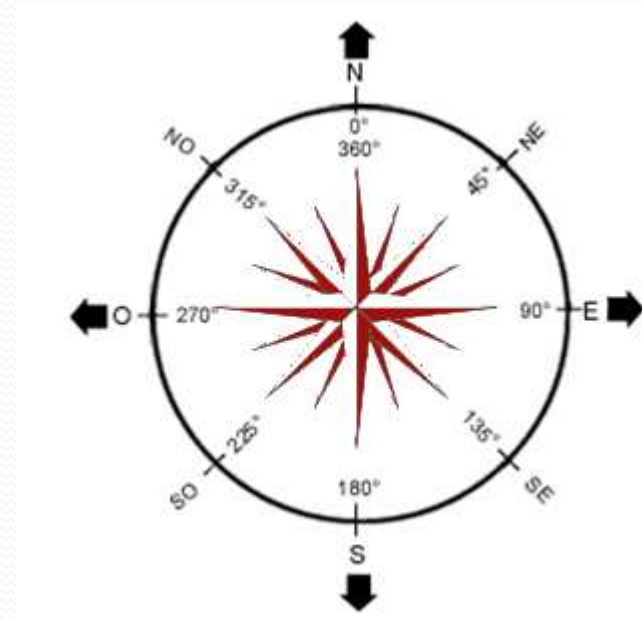
- Le croisement de 2 lignes imaginaires données par alignement ou relèvement donne l'enseignure
- Plus les 2 droites se croisent selon un angle proche de  $90^\circ$ , plus l'enseignure est précise

# Orientation hors de l'eau



# Orientation dans l'eau

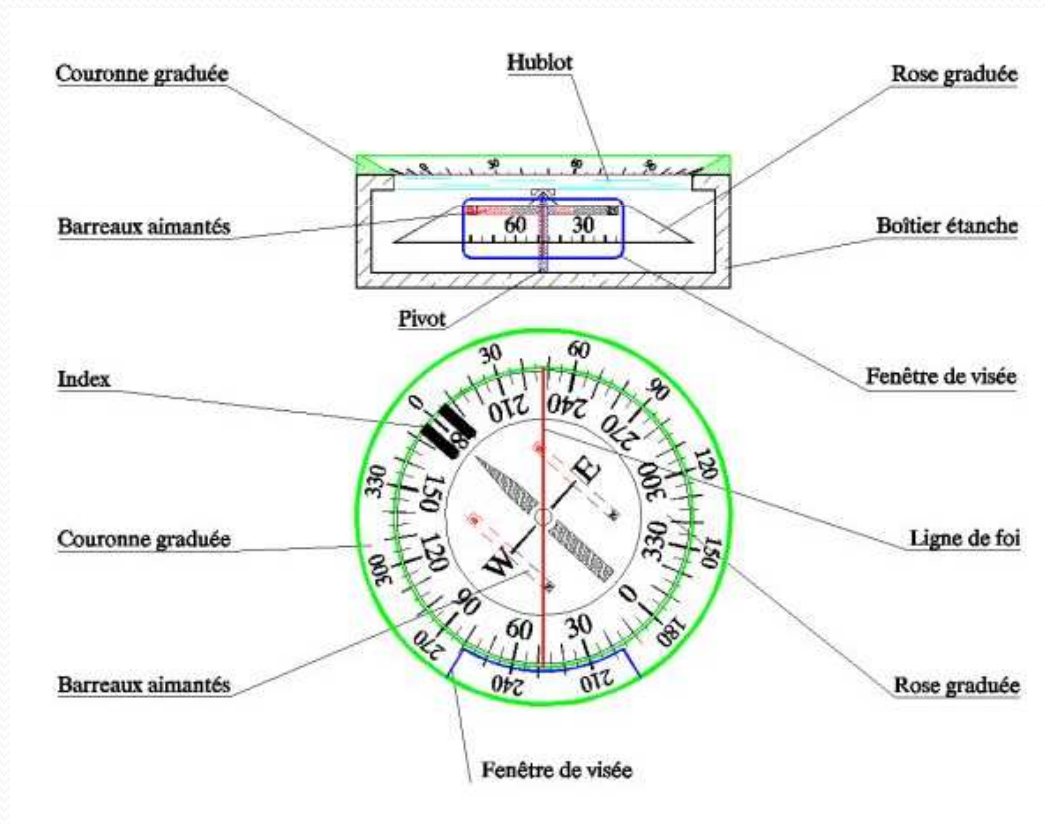
- Plan du site
  - Documentation préalable
  - Mémorisation ou plan à emporter avec soi
- Instruments
  - Boussole / Compas
  - Prise de caps
  - Durée





# Orientation dans l'eau

## Boussole / Compas



# Orientation dans l'eau

- Repères

- Soleil

- L'orientation du soleil ne change pas de manière significative pendant la plongée

- Configuration du fond, roches ...

- Eboulis, Canyon, Roche isolée ...

- Eléments remarquables : épave, bouée ...

- Sur un tombant : côté de la paroi (roche main gauche / droite)

- Sens de la pente, courbes de niveau

- Aller dans un sens, retour dans l'autre

- Sens du courant

# Orientation dans l'eau

- Profondeur

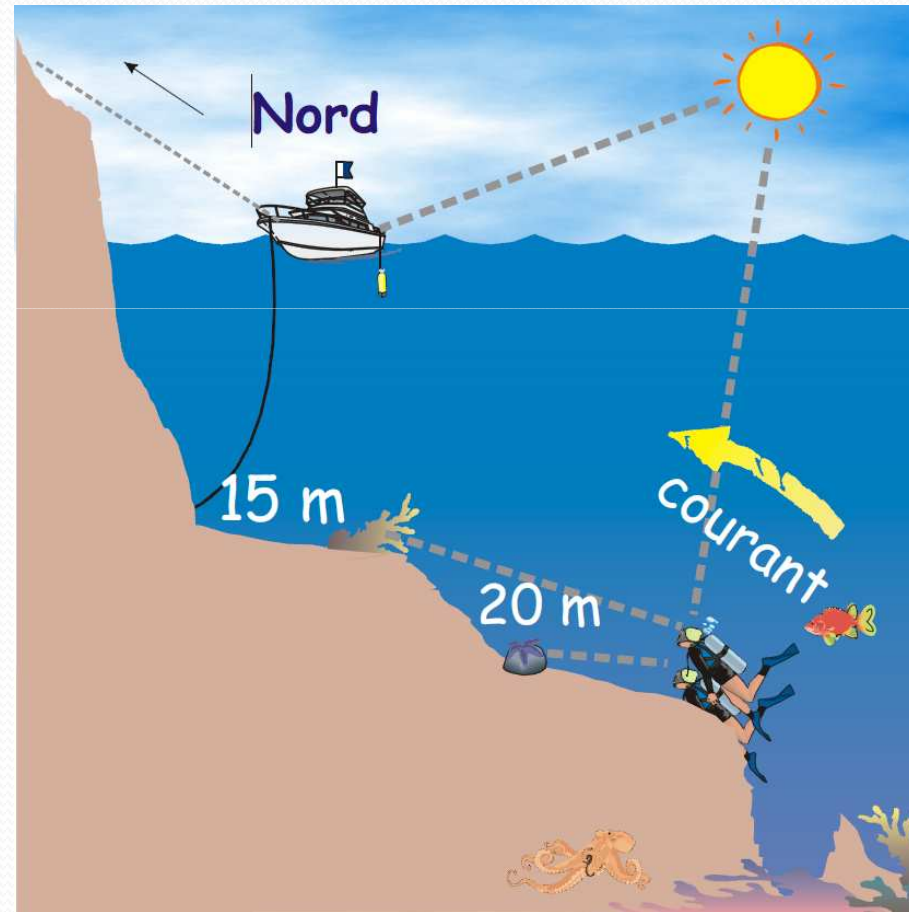
- On évolue en 3D => 3 éléments d'égale importance :
  - Cap
  - Longueur (durée de palmage)
  - Profondeur
- Si repère recherché : s'adapter aux circonstances
  - Le cap peut être le plus important (sur le fond par ex.)
  - La profondeur est critique (entrée de grotte sur tombant par ex.)
- Distances parcourues / correction de cap
  - Tenir compte du courant
  - Aller à contre courant / retour avec le courant

# Orientation dans l'eau

Exemple de repères :

- Soleil
- Sens du courant
- Roches
- ...

Et profondeurs



# Merci pour votre attention ...

Marc Dorys : [marc@dorys.be](mailto:marc@dorys.be)